

Ladies Section, Odder



CASINO

Spilform: Spilles som 2, 3 eller 4 mands hold.

Selve spillet: Hver spiller slår ud på hvert hul. Højeste og laveste score ganges med hinanden. Det er lig med holdets score på hullet. Eks.: Hul 1: $3 p \times 3 p = 9$ point. Hul 2: $4 p \times 0 p = 0$ point.

Vinderen: Er det hold der opnår flest point. Ved pointlighed vinder holdet med lavest spillerhandicap.

NB: I LS regi spilles der ligeledes individuelt Stableford, så der kan opnåes point til Årets Lady Golfer samt lukkes huller i Electric.

GREENSOME

Spilform: Spilles som 2-mandshold

Handicap udregning: Fælles spillehandicap udregnes ud fra følgende: Spilleren med lavest spillehandicap vægter 60%. Spilleren med højest spillehandicap vægter 40%. Eks: Spiller 1 har 12 slag og spiller 2 har 18 slag. De spiller med fælles spillehandicap: $12 \times 0,6 + 18 \times 0,4 = 14,4$ som afrundes til 14 slag.

Selve spillet: Hver spiller slår ud på hvert hul, og parret vælger det bedste teeslag at spille videre med. **Vinderen:** Er det hold, der opnår flest point. Ved pointlighed vinder holdet med laveste spillehandicap.

Vinderen: Er det hold, der opnår flest point. Ved pointlighed vinder holdet med laveste spillehandicap.

SMØRBLIMST

Spilform: Spilles både som individuel og holdspil på samme tid. Dvs. der føres både scorekort for hver spiller samt for bolden (smørblimsten).

Handicap udregning: Alle på holdet spiller med normalt handicap. Bolden har et handicap som udregnes ud fra holdets spillehandicap.

Selve spillet: Holdet tildeles en ekstra bold, kaldes Smørblimsten. Denne smørblimst går på skift på holdet, således at hver spiller, spiller med smørblimsten lige mange gange. Eks.: spiller 1 spiller med smørblimsten på hul 1, spiller 2 spiller med den på hul 2 osv.

Smørblimstens point føres på det ekstra scorekort. Smørblimsten skal bringes med hjem for at holdet kan indgå i konkurrencen. Dvs. hvis bolden går tabt, fx i en sø og den ikke kan findes op og hjembringes, udgår holdet af matchen.

Vinderen: Vinderholdet, er det hold, der hjembringer sin bold og samtidig opnår flest point. Ved pointlighed vinder holdet med laveste spillehandicap.

FOURBALL

Fourball er en type hulspil for fire spillere.

Der spilles i hold af to, men alle fire spillere spiller hvert hul igennem med egen bold.

Det hold, der har den spiller, der brugte færrest slag på det spillede hul, vinder hullet.

Det hold, der har vundet flest huller til sidst, vinder matchen. Kaldes også: Best Ball.

MEXICAN SCRAMBLE

Spilform: Holdturnering for 2, 3 eller 4 spillere.

Handicap udregning: Handicap beregnes ud fra gennemsnittet på det sammensatte hold.

Selve spillet: Spilles lige som Texas Scramble, med den forskel at spilleren hvis slag lige er blevet brugt, ikke får lov til at slå det næste. På hvert hul driver alle, hvorefter der vælges det bedste drive. Alle øvrige samler deres bold op. Alle, på nær den spiller hvis bold sidst blev valgt, slår så deres 2. slag fra det bedste drives placering. Af alles 2. slag vælges igen det bedste, og de øvrige samler deres bold op. Alle, på nær den spiller hvis bold sidst blev valgt, slår igen deres 3. slag osv. indtil bolden er i hul. Alle spillere på holdet skal have valgt deres drives lige mange gange. Dvs. hvis der er 4 på et hold, skal hvert spillers drives vælges mindst 4 gange, 3-mandshold mindst 6 gange hver.

Vinderen: Det hold, der opnår flest point ud fra fælles holdhandicap, vinder. Ved pointlighed vinder holdet med laveste spillehandicap.

TEXAS SCRAMBLE

Spilform: Holdturnering for 2, 3 eller 4 spillere.

Handicap udregning: Handicap beregnes ud fra gennemsnittet på det sammensatte hold.

Selve spillet: På hvert hul driver alle, hvorefter der vælges det bedste drive. Alle øvrige samler deres bold op og alle slår så deres 2. slag fra det bedste drives placering. Af alles 2. slag vælges igen det bedste, og de øvrige samler deres bold op, og alle slår igen deres 3. slag osv. indtil bolden er i hul. Alle spillere på holdet skal have valgt deres drives lige mange gange. Dvs. hvis der er 4 på et hold, skal hvert spillers drives vælges mindst 4 gange, 3-mandshold mindst 6 gange hver.

Vinderen: Det hold, der opnår flest point ud fra fælles holdhandicap, vinder. Ved pointlighed vinder holdet med laveste spillehandicap.

HULSPIL

Spilform: Spilles som en match mellem 2 spillere.

Handicap udregning: Der spilles med 7/8 hcp. Udregnes således: spiller 1 har 8 slag hvilket bliver $8 \times 7 : 8 = 7$ slag. Spiller 2 har 30 slag hvilket bliver $30 \times 7 : 8 = 26$ slag. Spillehandicappet trækkes fra hinanden, og spilleren med højest hcp har så det antal slag på modstanderen.

Selve spillet: Spilles fra scratch, men hvor spilleren med højeste handicap har x antal streger på modstanderen. Hvert hul repræsenterer 1 point som der spilles om. Laveste score på hullet inkl. evt. ekstra slag vinder hullet. Er scoren ens, deles hullet.

Vinderen: En match vindes af den spiller, der er flere huller op, end der er huller tilbage at spille. Ender matchen uafgjort på hul 18, fortsættes der i sudden death på hul 1 og frem, indtil der findes en vinder.

STABLEFORD

Spilform: Spilles individuel.

Handicap udregning: Normalt handicap.

Selve spillet: Spillehandicappet fordeles på de enkelte huller, efter handicap nøgle. Hvis spilleren bruger det antal tildelte slag, opnås 2 point. Bruges færre slag opnås flere point osv.

Vinderen: Vinderen, er den spiller, der opnår flest point. Ved pointlighed vinder spilleren med laveste spillehandicap.

HIDDEN HOLE

Spilform: Spilles individuel.

Handicap udregning: Normalt handicap.

Selve spillet: Før runden udtrækkes 6 huller (eks.: 3, 7, 10, 11, 15 og 17) af en uvildig, som gemmes væk i en kuvert til brug efter runden. Alle spiller en normal runde stableford.

Vinderen: Vinderen er den, som på de skjulte huller, har opnået flest point. Ved pointlighed vinder spilleren med laveste spillehandicap.

SVENSK SLAGSPIL

Hvis bolden ikke er i hul på det enkelte huls par + 5 slag, samles bolden op og scoren på hullet noteres.

Dvs. på par 3 huller får man altså noteret 8 slag, hvis man ikke kommer i hul inden.

Tilsvarende noteres man for 9 slag på par 4 huller og 10 slag på par 5 huller.

Ideen er at spille slagspil, men tage toppen af »katastrofehuller«.

Scorekort: Bruttoscore – tildelte slag = nettoscore.

SLAGSPIL

Spilform: Spilles individuel.

Handicap udregning: Normalt handicap.

Selve spillet: Hvert hul spilles færdig til bolden er i hul. Tæl dine slag på hvert hul og læg dem sammen.

Vinderen: Vinderen findes ved at trække spillehandicappet fra antal opnåede point på runden. $Bruttoscore - Spillehandicap = Nettoscore$. Ved pointlighed vinder spilleren med laveste spillehandicap.

GAMBLERS MATCH

Taktisk holdspil

Spilform: Spilles både som individuel og holdspil på samme tid. Dvs. der føres både scorekort for hver enkel spiller (alm. stablefordpoint til Årets Lady golfer) samt scorekort for Gamblers match.

Holdet skal inden start:

Vælg 3 huller, hvor jeres stableford point ganges med 2

Vælg 3 huller, hvor jeres stableford point ganges med 3

Vælg 3 huller, hvor jeres stableford point ganges med 4

Noter jeres valg på separat scorekortet, markeret med 2, 3 eller 4, så holdkaptajn kan notere den rette score. Når runden er færdig lægges holdets samlede score sammen og afleveres til turneringsansvarlig.

Stableford scorekortet afleveres som almindeligvis. Vinder: Holdet med højest score i Gamblers match

HOLDSPIL

Spilform: Spilles individuel men samles til en total holdscore.

Handicap udregning: Normalt handicap.

Selve spillet: Alle spiller deres egen bold som en normal runde stableford.

Vinderen: Vinderholdet er det hold som opnår flest point. Hvis der både er 3 og 4 mandshold, bliver 3-mandsholdet tildelt en Pedro. En Pedro er et scorekort, der udtrækkes ved lodtrækning blandt alle de indleveret scorekort. Denne Pedro tillægges så holdet med 3-spillere, så holdet derved opnår 4 scorekort til en samlet holdscore. Ved pointlighed vinder holdet som har opnået flest point på de sidste 9 huller – 6 huller – 3 huller.